

...L'EVOLUZIONE INFORMATICA...

Calendario 2012

Tu sei libero:

- di riprodurre, distribuire, comunicare al pubblico, esporre in pubblico, rappresentare, eseguire e recitare quest'opera
- di modificare quest'opera
- di usare quest'opera per fini commerciali

Alle seguenti condizioni:

- **Attribuzione** — Devi attribuire la paternità dell'opera nei modi indicati dall'autore o da chi ti ha dato l'opera in licenza e in modo tale da non suggerire che essi avallino te o il modo in cui tu usi l'opera.
- **Condividi allo stesso modo** — Se alteri o trasformi quest'opera, o se la usi per crearne un'altra, puoi distribuire l'opera risultante solo con una licenza identica o equivalente a questa.



realizzato da Alessio Maiorano aka: Alemaio

Gennaio 2012

Domenica	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	1	2	3	4

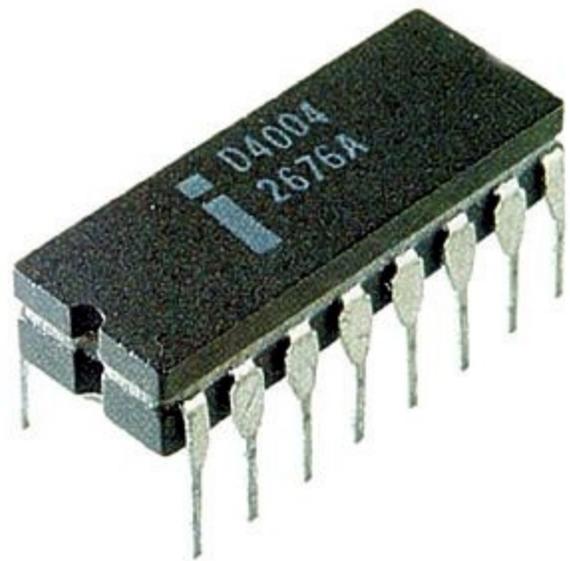


*Siamo nel 1961, Jurij Gagarin è il primo uomo nello spazio e nello storico locale Cavern Club di Liverpool si tiene il primo concerto dei Beatles. Nel mese di novembre dello stesso anno, alla presenza dell'allora Presidente della Repubblica Giovanni Gronchi, viene inaugurata la **C.E.P. Calcolatrice Elettronica Pisana**. La CEP era una calcolatrice elettronica numerica a programma interno, di tipo universale , utilizzata tuttavia essenzialmente per calcoli di carattere scientifico.*

la CEP può essere definita come una calcolatrice ibrida , ovvero realizzata in parte con transistor ed in parte con valvole. Nella CEP erano impiegati circa 3.500 tubi elettronici, 2.000 transistori, 12.000 diodi al germanio.

Febbraio 2012						
Domenica	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato
29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	1	2	3

La costruzione dei microprocessori è stata resa possibile dall'avvento della tecnologia LSI (Large Scale of Integration: da 100 a 10000 transistor integrati) , fondata sulla nuova tecnologia "Silicon Gate Technology" sviluppata dall'italiano **Federico Faggin** alla Fairchild nel 1968: integrando una CPU completa in un solo chip permise di ridurre significativamente i costi dei calcolatori. Dagli anni ottanta in poi i microprocessori sono praticamente l'unica implementazione di CPU.



Marzo 2012

Domenica	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato
26	27	28	29	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31



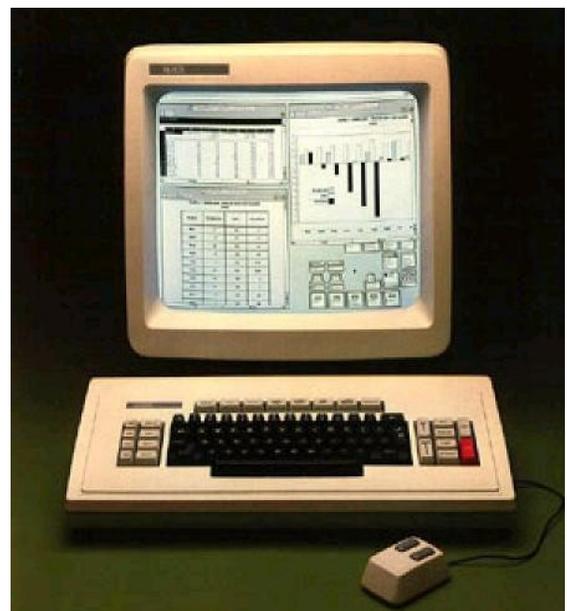
Enigma fu una macchina per cifrare (e decifrare) elettro-meccanica. Fu sviluppata a partire dal 1918 e fu ampiamente utilizzata dal servizio delle forze armate tedesche durante il periodo nazista e la seconda guerra mondiale.

Aprile 2012

Domenica	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	1	2	3	4	5

***Xerox Star** è un sistema informatico della Xerox Corporation commercializzato a partire dal 27 aprile 1981*

La workstation dello Xerox Star è stata il primo computer commercializzato della storia ad essere dotato di interfaccia grafica di tipo WIMP. acronimo dell'inglese Window, Icon, Menu e Pointing device, in italiano "finestra, icona, menu e dispositivo di puntamento"



Maggio 2012						
Domenica	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato
29	30	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	1	2



L'Olivetti Programma 101 o P101 è un calcolatore da scrivania, con stampante integrata, sviluppato dalla ditta italiana Olivetti negli anni tra il 1962 e il 1964. Progettato da Pier Giorgio Perotto, la P101, con la sua innovativa concezione e il design avveniristico per l'epoca, può essere considerato il primo personal computer.

Giugno 2012

Domenica	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

*Nel 1976 i due fondatori di Apple Computer, Steve Jobs e Steve Wozniak, avevano già costruito nel loro garage l'Apple I, un microcomputer che però poteva essere appetibile solo ad un pubblico di appassionati di elettronica. Jobs desiderava rendere l'informatica accessibile a tutti quindi, rielaborando il progetto dell'Apple I, i due misero tutta l'elettronica in una scatola di plastica beige dotata di monitor e tastiera realizzando l'**Apple II**, dando forma al personal computer che utilizziamo ancora oggi.*



Luglio 2012

Domenica	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	1	2	3	4



La console Atari2600 venne presentata nell'ottobre del 1977.

Sin dai primi tempi delle macchine a gettone, l'Atari è stata responsabile del successo delle console domestiche come l'Atari 2600 (VCS); ha prodotto una serie di computer a otto bit (Atari 400 & 800); ha preso parte alla rivoluzione dei computer a 16 bit con l'Atari ST; ha costruito la rivoluzionaria (per i suoi tempi) console Atari Jaguar a 64-bit; ed ha lanciato una console portatile, la Atari Lynx, prima console portatile a colori.

Agosto 2012

Domenica	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato
29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	1

*Era il settembre 1982. Mentre in tutto il mondo la Apple si glorificava con le vendite dei nuovi modelli di Apple II, la Commodore International lanciò sul mercato il personal computer **Commodore 64**. Il successo del C64 fu immediato, la dotazione di software sembrava infinita, nel giro di pochi anni il Commodore 64 entrò in milioni di case, stabilendo un incredibile successo di vendite*



Settembre 2012						
Domenica	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato
26	27	28	29	30	31	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	1	2	3	4	5	6



*La data di nascita del **World Wide Web** viene comunemente indicata nel 6 agosto 1991, giorno in cui l'informatico inglese Tim Berners-Lee pubblicò il primo sito web dando così vita al fenomeno "WWW" (detto anche "della tripla W").*

L'idea del World Wide Web era nata due anni prima, nel 1989, presso il CERN (Conseil Européen pour la Recherche Nucléaire) di Ginevra, il più importante laboratorio di fisica europeo.

Ottobre 2012						
Domenica	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3

*Il 21 giugno 1967 Douglas Engelbart ottenne il brevetto per il suo indicatore di posizione X-Y per display: **il mouse**.*

I mouse ottici di prima generazione utilizzavano un LED e un trasduttore ottico-elettrico per rilevare il movimento. Successivamente i mouse ottici hanno incorporato un chip per l'elaborazione delle immagini con un LED oppure un diodo laser intorno.

La tecnologia fu sviluppata da ricercatori Xerox e del MIT e poi brevettata dai laboratori HP nel 1998.



Novembre 2012

Domenica	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	1



Il telefono cellulare è stato inventato da Martin Cooper, direttore della sezione Ricerca e sviluppo della Motorola, che fece la sua prima telefonata da un cellulare il 3 aprile 1973. Ma solo dopo 10 anni la Motorola decise di produrre un modello dal costo di 4000 dollari.[1] Rapidamente i cellulari si sono diffusi nel mondo, nel 2007 il 50% della popolazione mondiale aveva un cellulare. All'inizio del 2009 la percentuale è salita al 61%.[2] In Italia, secondo i dati resi pubblici dall'Autorità per le Telecomunicazioni,[3] nel 2009, i minuti di conversazione al cellulare hanno superato quelli dal telefono fisso (113,8 miliardi contro 103,8) e tre famiglie su dieci hanno eliminato il telefono fisso.

Dicembre 2012

Domenica	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì	Sabato
25	26	27	28	29	30	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31	1	2	3	4	5



*La Honda annunciò la creazione di **ASIMO** nel 2000, dopo una serie di prototipi di complessità crescente iniziata nel 1986. Questo robot umanoide è alto 130 cm, largo 45 cm e profondo 37 cm. Asimo è in grado di camminare, correre, ballare, salire e scendere le scale, stare in equilibrio su una gamba e giocare a calcio; sa giocare anche a baseball e a bowling. Inoltre riesce a riconoscere le persone, salutarle e chiamarle per nome, seguire oggetti in movimento e spostarsi nella direzione indicata.*