



## Corso Arduino “UNO” Avanzato



Nel corso Arduino “UNO” Avanzato, vedremo i seguenti argomenti:

- **Display a cristalli liquidi LCD**  
Collegiamo un display alfanumerico 16x2 ad Arduino “UNO” e scriviamo il codice per stampare un messaggio di benvenuto.
- **Servomotore**  
Collegiamo un servomotore ad Arduino “UNO”, scriviamo il codice per muovere il nostro servomotore.
- **Tastiera a sei pulsanti (Parte 1)**  
Costruzione su breadboard di una tastiera a sei pulsanti sfruttando le porte analogiche, scrittura del codice di lettura dello stato dei pulsanti mediante comunicazione seriale.
- **Tastiera a sei pulsanti (Parte 2)**  
Spostiamo un servomotore in sei posizioni differenti tramite i singoli pulsanti, scriviamo il codice di controllo.
- **Motori stepper**  
Principi di funzionamento dei motori stepper, il driver di pilotaggio del motore stepper, colleghiamo il motore stepper ed il driver ad Arduino “UNO”, scriviamo il codice di controllo del motore.
- **Ethernet shield**  
Creiamo una pagina web con Arduino “UNO” e leggiamo i valori dei sensori tramite la rete.