

Progetto “Impariamo insieme”

*Grazie a ***** sarà possibile dotare di un'aula multimediale la scuola “*****” che sarà così strutturata:*

numero 15 computer usati e rigenerati donati da Unicredit e configurati appositamente per effettuare lezioni sia di informatica che di didattica tradizionale.

*I computer saranno consegnati e configurati a cura dell'associazione ***** , sarà cura della scuola individuare i locali idonei ed approntarli per poter installare correttamente i computer.*

I computer in quanto usati non sono più soggetti a garanzia e la loro manutenzione sarà a cura della scuola stessa .

Di seguito il progetto di massima dell'aula multimediale ed i software che saranno installati.

14 computer client per gli studenti

1 computer master per l'insegnante dove potrà controllare i 14 computer client ed eventualmente farvi visualizzare lezioni/video/immagini.

I computer saranno connessi tra di loro in rete, l'eventuale connessione ad internet sarà decisa dalla scuola sotto sua responsabilità.

I software che saranno già configurati e pronti all'uso sono:

Per l'insegnante

Accessibilità

- Vogliamo rendere i computer funzionanti per tutti, qualunque sia la tua condizione fisica.
- Tutti questi strumenti sono disponibili dal menù *Tecnologie assistive* in Sistema → Preferenze, attraverso il quale è possibile abilitare strumenti come *Orca*, il lettore dello schermo, o per la pressione automatica dei pulsanti del mouse.
- Controlla anche lo strumento *Aspetto* sempre in Sistema → Preferenze. Potrai scegliere tra diversi stili di visualizzazione e cambiare i tipi di carattere utilizzati dalle applicazioni.



Controlla la tua classe

- consente a un insegnante di controllare i computer degli studenti.
- Trasmetti una sessione a tutti gli utenti per dimostrare un nuovo concetto.
- Controlla le sessioni degli utenti per tenere d'occhio gli utenti birichini.
- rileva dinamicamente i client e si integra perfettamente con LTSP.



Editor di menù

- L'*Editor di menù* permette agli amministratori di creare e applicare menù personalizzati.
- I menù sono creati e applicati usando un semplice editor di menù.
- Le impostazioni possono essere applicate al singolo utente o globalmente.



Gestore di libri

- Una libreria elettronica per catalogare libri in formato digitale.
- Supporta molti formati come MOBI, LIT, PRC, EPUB, ODT, HTML, CBR, RTF, PDF e altri.
- Supporta diverse piattaforme hardware, incluse le piattaforme di e-book più popolari e commerciali in circolazione.
- Sincronizza automaticamente feed e notizie nel tuo dispositivo preferito.



Per gli studenti

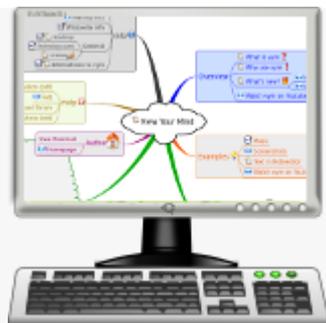
Allena il tuo cervello

- Un programma per allenare la memoria e le capacità aritmetiche - logiche.
- Puzzle logici: giochi creati per mettere alla prova le tue abilità di ragionamento e di pensiero.
- Calcolo mentale: giochi basati sulle operazioni aritmetiche creati per mettere alla prova le tue abilità di calcolo mentale.
- Allenatori della memoria: giochi creati per sfidare la tua memoria a breve termine.



Organizza i tuoi pensieri

- Un potente strumento di mappe mentali.
- Ti consente di riassumere e organizzare una quantità di informazioni.
- Crea sottocartelle evidenziate con nuvolette e colori personalizzati.
- Organizza i tuoi obiettivi, i tuoi progetti futuri, i tuoi eventi e altro ancora.



Gioca e impara

- Software educativi per bambini tra i 3 e i 18 anni.
- Migliora le abilità linguistiche con giochi di lettere e anagrammi.
- Migliora le abilità matematiche con software di frazioni, di algebra e di geometria.
- Include anche giochi di geografia, programmazione, un insegnante di dattilografia, esercizi di memoria e altro!



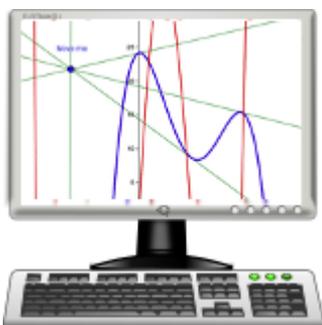
L'apprendimento è divertente

- Difendi le tue città con un gioco che migliora le abilità aritmetiche.
- Apprendi le basi del computer e libera la tua creatività.
- Impara la posizione dei tasti sulla tastiera utilizzando.



Matematica dinamica

- Un sistema di geometria dinamica.
- Costruisci con punti, vettori, segmenti, linee e altro.
- Modifica le funzioni dinamicamente e modifica le equazioni direttamente.
- Supporta molti strumenti basati su calcoli elementari come derivazioni, cerchi osculati e altro.



Disegna

- Un software di disegno multi uso.
- Crea animazioni e cartoni tradizionali disegnati a mano.
- Mischia la grafica bitmap con quella vettoriale.
- Comincia un fumetto o disegna un autoritratto!

