

Corso Linux Base:

(durata 20 ore)

Il corso è rivolto a tutti coloro che hanno già una minima confidenza con il computer, ma non è richiesta nessuna conoscenza sul tema linux. Il corso guiderà l'utente nell'installazione, configurazione e utilizzo per tutti i giorni del sistema operativo Ubuntu.

1. Che Cos'è Ubuntu
2. Provare ed installare Ubuntu
3. Utilizzare l'ambiente di lavoro
4. Le applicazioni
5. Estendere Ubuntu
6. Utenti ed i permessi dei file
7. Reti e condivisione con Ubuntu
8. Introduzione al terminale
9. Gestire l'hardware con Ubuntu
10. Ottenere aiuto e supporto online

costo: 80 € (incluso nel prezzo libro di testo "Ubuntu Linux 9.10 guida compatta")

Corso Linux intermedio:

(durata 20 ore)

Il corso è rivolto a persone che già conoscono il mondo Linux ma che vorrebbero approfondire le loro conoscenze. Il corso sarà basato su sistemi Debian ma molte lezioni saranno indipendenti dalla distribuzione scelta. Il corso si pone l'obbiettivo di formare l'utente in maniera più approfondita garantendogli un controllo molto elevato del suo sistema operativo.

1. Architettura del sistema e dei file
2. Architettura dei processi e controllo degli accessi
3. La shell e i comandi
4. Scripting elementare
5. I servizi di base
6. La gestione dei pacchetti software
7. La gestione di utenti e gruppi
8. La gestione dei dischi e dei filesystem
9. Introduzione ai concetti fondamentali delle reti
10. Configurazione della rete con GNU/Linux

costo: 80 € (dispense disponibili con licenza GPL)

Corso grafica con Linux:

(durata 20 ore)

La conoscenza dei mezzi per gestire e creare i flussi di immagini attraverso i computer è sicuramente utile per tutti coloro che vogliono iniziare a fare grafica o a tutti coloro che pensano che per fare grafica bisogna avere per forza Photoshop o pagare costose licenze: in realtà esistono in rete ottimi strumenti liberi che coprono l'esigenza sia del dilettante che del professionista.

Questo corso vuole indagare le tecniche ed i mezzi necessari per fare grafica, cercando di capirne i meccanismi e le regole, attraverso l'uso di due dei più completi programmi disponibili in rete come free-software: Gimp ed Inkscape.

1. la grafica bitmap e la grafica vettoriale: differenze, vantaggi, svantaggi ed applicazioni pratiche
2. L' interfaccia e i principali strumenti di Gimp
3. I modi di selezione in Gimp
4. Il disegno con Gimp
5. Il ritocco fotografico con Gimp
6. L' interfaccia e i principali strumenti di Inkscape
7. Editing di base Inkscape
8. Tracciati, testo ed attributi in Inkscape strumenti avanzati di elaborazione grafica
9. Inkscape e Gimp assieme: Tracing di immagini bitmap e grafiche miste, i font e la scelta del carattere giusto
10. lavoro grafico personale applicando le conoscenze apprese nel resto del corso.

Tutti i pc sono dotati di tavoletta grafica per esercitarsi.

costo: 80 €