



mini-corso di Blender

modellazione 3d open-source

corso base di modellazione 3d
dove verranno trattati i seguenti temi:
l'interfaccia di Blender
La modellazione degli oggetti
Luci, texture e rendering

il corso verrà svolto presso la sede del LuccaLug
in Via del Marginone 118/b, S.Margherita Capannori
dalle 9.00 alle 23 nei seguenti giorni

lunedì 21 maggio

lunedì 28 maggio

lunedì 4 giugno

***è obbligatoria la frequenza a tutte le sere**

come iscriversi?

basta mandare una mail all'indirizzo
sito@luccalug.it
saranno accettate solo 10 richieste

il corso è **gratuito** con obbligo
di tesseramento al LuccaLUG
(tessera annuale, € 20,00)

www.luccalug.it

