

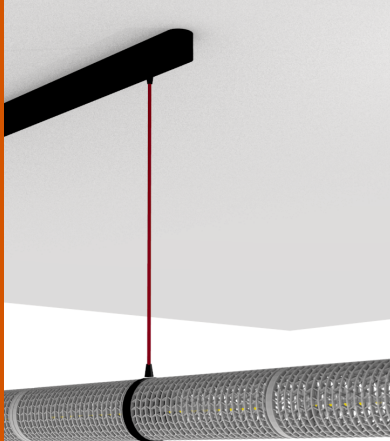


# mini-corso di Blender

## modellazione 3d open-source



corso base di modellazione 3d  
dove verranno trattati i seguenti temi:  
**l'interfaccia di Blender**  
**La modellazione degli oggetti**  
**Luci, texture e rendering**



il corso verrà svolto presso la sede del LuccaLug  
in Via del Marginone 118/b, S.Margherita Capannori  
dalle ore 21.00 alle 23.00 nei seguenti giorni

**lunedì 28 maggio**

**lunedì 4 giugno**

**lunedì 11 giugno**

\*è obbligatoria la frequenza a tutte le sere e una conoscenza di base dell'uso del PC.



**come iscriversi?**

**bastamandare una mail all'indirizzo  
sito@luccalug.it**

**per motivi di spazio saranno accettate solo 10**

**il corso è gratuito con obbligo  
di tessera associativa al LuccaLUG  
(tessera annuale, € 20,00)**

**www.luccalug.it**

