

# Linux Day 2023

## PROGRAMMA

Alle ore **8:30** i soci LUGMan saranno pronti ad accogliervi con i saluti iniziali e la presentazione dell'evento. Alle **9:00** avrà inizio ufficialmente la manifestazione che si concluderà alle **18:00**. E' prevista la pausa pranzo tra le **13.00** e le **14.30**.

La manifestazione è libera e aperta a tutti! Sia ai novizi che vogliono conoscere Linux e il mondo Open Source, sia a coloro che vogliono approfondire tematiche specifiche. Per questo sono sempre gradite idee, proposte, consigli anche da chi non vuole o non può partecipare attivamente. Chiunque gradisse che si parli di qualche argomento in particolare è libero di farne richiesta in [mailing list](#).

I membri del *LUGMan*, realizzeranno i seguenti workshop, aperti a tutti, essi sono aree di approfondimento su aspetti tecnici programmate durante la giornata. Se hai domande sul programma dei talk o vuoi proporre di nuovi, [contattaci!](#)

Gli argomenti verranno condotti *non-stop* per tutto l'arco della giornata tranne ovviamente per la pausa pranzo.

### ARGOMENTI e ORARI dei WORKSHOP:

*(Gli avvenimenti sono definiti di seguito ma se un orario non vi dovesse andare bene, non disperate! i relatori saranno a vostra disposizione tutta la giornata!)*

#### PROGRAMMA WORKSHOP

ORA	MATILDE DI CANOSSA	AULA 4	AULA 5	AULA 6
09:00 - 09:30	Apertura e saluti (assessore Alessandra Riccadonna)	...	...	...
09:30 - 10:00	Presentazione del corso di studi di Ingegneria Informatica di Mantova (Claudia Canali - UniMoRe) <a href="#">slides</a>	...	...	...
10:00 - 11:00	...	Internet of Things: Il Pilastro delle Applicazioni Cyber-Physical (Marco Picone - Dipartimento DISMI UniMoRe) <a href="#">slides</a>	La galassia del software libero (L. Giacomoli) <a href="#">slides</a>	...
11:00 - 12:00	...	...	Intelligenza Artificiale: cenni	Impatto ambientale del

			teorici, IA su open source. (G. Zorzoni) <a href="#">slides</a>	Digitale (V. Maiocchi)
12:00 - 13:00	...	So.Di.Linux, La suite libera per la Scuola (M. Bottassi)	(In)sicurezza informatica dei dispositivi: dalle automobili alle videocamere connesse  (Dario Stabili - UniBo) <a href="#">slides</a>	SDR: scanner per ricevere le onde radio controllato da software (A. Boccalari)
13:00 - 14:30	<i>Pausa Pranzo</i>			
14:30 - 15:30	...	Ruby, il miglior amico del programmatore e sistemista Unix (Dr Nicola Mingotti)	...	Domotica con Home Assistant (N. Belluti)
15:30 - 16:30	...		Next Cloud: alternativa libera e riservata a Google Drive e Google Apps (M. Giacomoli) <a href="#">video di Morrolinux</a>	...
16:30 - 17:30	...	...	...	Esp-home: sistema domotico leggero (S. Salvi) <a href="#">slides</a>

Vi saranno inoltre aree destinate a:

- **Postazioni Libere** - Prova, Usa e Conosci in tutta libertà Linux e i suoi applicativi: da Internet al Multimedia, dall'ufficio ai giochi, ecc... Si potrà partecipare a **Linux per tutti** (per i principianti): concetti fondamentali, trucchi, consigli e [distribuzioni live](#) per prendere confidenza con [Linux](#) a partire dall'installazione. Sarà anche possibile esporre **Il DoMaNdOnE**: dubbi, domande e quesiti irrisolti da oggi non esisteranno più! ;)
- **Angolinux EMBEDDED** - Linux come sistema operativo che gestisce il funzionamento di schede elettroniche industriali.
- **Angolinux GAMING** - Videogiochi con Linux, si può!
- **Angolinux DIDATTICA e CODING** - Software libero per la Scuola, programmazione per bambini da 6 a 99 anni, robotica didattica e ... qualcosa in più.

*In queste aree appositamente allestite potrete scoprire e provare Linux nelle sue varie configurazioni grafiche, varie distribuzioni per tutti i gusti e, ancora, come pilotare alcuni dispositivi alcuni dei quali espressamente pensati per eseguire il sistema del Pinguino!*

# DISPOSIZIONE DELLE AREE:

