

SCADENZE

20 Gennaio 2009:

Termine per la
presentazione long
abstract* all'indirizzo:
workshop@archeo-foss.org

28 Febbraio 2009:

Accettazione interventi e
pubblicazione abstract

30 Marzo 2009:

Termine per la
presentazione degli articoli
completi*

30 Marzo 2009:

Termine per l'iscrizione al
Convegno

*Gli atti verranno pubblicati sul
secondo numero speciale della
rivista "Archeologia e Calcolatori".

Chairs:

P. Cignoni, A. Palombini, S. Pescarin

Comitato Scientifico:

L. Bezzi (ArcTeam), M. Callieri (CNR
ISTI), L. Calori (CINECA), P. Cignoni
(CNR ISTI), S. Costa (Ist. di Studi Liguri),
M. Forte (University of California,
Merced), D. Francisci (UniPD), G.
Macchi (UnSI), P. Moscati (CNR
ISCIMA), A. Palombini (CNR ITABC),
S. Pescarin (CNR ITABC), G. Pesce (Ist. di
Studi sulla Cultura Materiale), R.
Scopigno (CNR ISTI)

Segreteria Scientifica:

V. Vassallo

CONTATTI

www.archeo-foss.org

Per informazioni generali:
info@archeo-foss.org
Per l'invio di abstract e paper:
workshop@archeo-foss.org



IV WORKSHOP

**OPEN SOURCE,
FREE SOFTWARE,
OPEN FORMAT,
NEI PROCESSI
DI RICERCA
ARCHEOLOGICA**

**ROMA
27-28 APRILE '09**



Il Quarto Workshop italiano "Open Source, Free

**Software e Open Format
nei processi di ricerca
archeologica"** si terrà a
Roma, presso la sede
centrale del Consiglio
Nazionale delle Ricerche
(Piazzale Aldo Moro, 7) il **27
e 28 aprile 2009**.

Il workshop sarà organizza-
to dal **CNR ITABC** (Istituto
per le Tecnologie Applicate
ai Beni Culturali), in colla-
borazione con il **CNR ISTI**
(Istituto di Scienza e
Tecnologie dell' Informa-
zione), con il patrocinio del
**Dipartimento Patrimonio
Culturale** del CNR.



ISTITUTO DI SCIENZA E TECNOLOGIE
DELL'INFORMAZIONE "A. FAEDO"

TEMI

Il Workshop sarà articolato
in 4 sessioni di mezza
giornata ciascuna. Il tema
dell'Open Source verrà
sviluppato in tutti i suoi
aspetti, tecnici e metodo-
logici, con una specifica
sessione didattica prevista
per i neofiti e gli studenti, e
tre sessioni dedicate agli
interventi di studiosi,
selezionati dal comitato
scientifico. 4 le tematiche:

- (1) **Open Learning** (Divulgazione ed
e-learning in archeologia);
- (2) **Open Data** (Progetti di utilizzo di
applicazioni open in contesti
archeologici, condivisione dei risultati
e dei dati);
- (3) **Open Software** (Strumenti ed
applicazioni Open Source nel campo
archeologico);
- (4) **Open Processes** (Trasparenza nei
processi di elaborazione e
trasmissione delle informazioni;
licenze, diritto d'autore, aspetti teorici
e metodologici e normativi);

OPENLAB

La novità dell'edizione 2009
sara' l'OpenLab. Accanto al
tradizionale svolgimento del
workshop verrà allestito
anche un 'laboratorio'. Si
tratterà di uno spazio
dedicato all'incontro diretto
con i progetti e gli strumenti
open source presentati
durante il convegno. Qui i
relatori potranno, dopo le
presentazioni, fare delle
dimostrazioni più informali
delle proprie applicazioni,
consentendo ai partecipanti
di testarle, installarle ed
utilizzarle. L'obiettivo è
quello di diffondere quanto
più possibile gli strumenti
aperti nel campo umanistico,
superando anche la barriera
'dell'interfaccia'.